

LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa ferme le fermier passe par les cases suivantes dans l'ordre :

24 - 8 - 10 - 25 - 12 - 16 - 9 - 12 - 15 - 18 - 36 - 24 Colorie le chemin emprunté en rouge.



3×1	6×2	10×4	9×4	8×3
6×4	4×2	1×1	6×3	3×4
9×3	10×1	8×2	3×5	7×3
4×4	5×5	10×4	6×2	5×5
10×3	4×3	8×2	3×3	2×3
9×2	6×5	7×5	2×2	10×5



Fiche pour l'autocorrection

3×1	6×2	10×4	9×4	8×3
6×4	4×2	1×1	6×3	3×4
9×3	10×1	8×2	3×5	7×3
4×4	5×5	10×4	6×2	5×5
10×3	4×3	8×2	3×3	2×3
9×2	6×5	7×5	2×2	10×5

Imprimer les pages 6 à 9 en 4 feuilles par page, vous aurez ainsi les corrections de 4 labyrinthes sur une seule page.





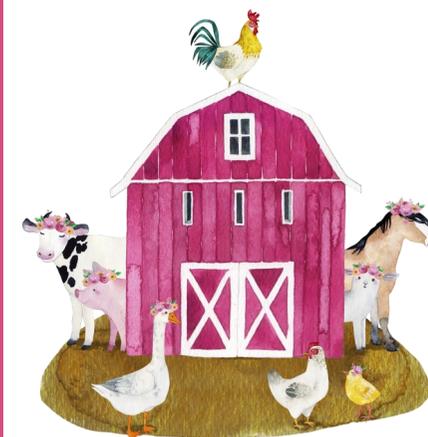
LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa ferme le fermier passe par les cases suivantes dans l'ordre :

24 - 8 - 10 - 25 - 12 - 16 - 9 - 12 - 15 - 18 - 36 - 24 Colorie le chemin emprunté en rouge.



3×1	6×2	10×4	9×4	8×3
6×4	4×2	1×1	6×3	3×4
9×3	10×1	8×2	3×5	7×3
4×4	5×5	10×4	6×2	5×5
10×3	4×3	8×2	3×3	2×3
9×2	6×5	7×5	2×2	10×5



LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre son chien le garçon passe par les cases suivantes dans l'ordre :

32 - 6 - 20 - 18 - 21 - 4 - 15 - 18 - 40 - 35 - 100 - 30 Colorie le chemin emprunté en orange.



7×1	3×5	7×5	10×10	6×5
4×4	4×1	10×4	10×3	7×4
3×2	10×5	9×2	3×5	8×10
6×4	5×2	3×3	2×2	2×0
3×10	4×3	9×2	7×3	10×3
8×4	6×1	4×5	6×4	1×2



LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa gamelle le chien passe par les cases suivantes dans l'ordre :
24 - 12 - 36 - 20 - 12 - 14 - 27 - 20 - 25 - 21 - 16 Colorie le chemin emprunté en brun.



6×2	3×5	10×5	2×10	2×5
8×3	4×3	9×4	7×3	8×4
10×3	2×2	5×4	2×3	6×1
6×5	7×2	6×2	9×2	3×10
3×1	9×3	9×2	3×3	10×3
8×2	10×2	5×5	7×3	4×4



LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre son bébé maman Poké passe par les cases suivantes dans l'ordre :

12 - 27 - 21 - 4 - 30 - 28 - 10 - 18 - 35 - 16 Colorie le chemin emprunté en bleu



9×2	3×5	5×9	2×10	2×5
3×3	1×3	4×10	7×3	8×4
1×3	2×2	6×5	7×4	9×2
4×5	7×3	5×3	5×2	3×10
6×2	9×3	7×2	6×3	10×3
10×2	4×2	5×1	7×5	4×4



C1

LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa ferme le fermier passe par les cases suivantes dans l'ordre :

24 - 8 - 10 - 25 - 12 - 16 - 9 - 12 - 15 - 18 - 36 - 24



3×1	6×2	10×4	9×4	8×3
6×4	4×2	1×1	6×3	3×4
9×3	10×1	8×2	3×5	7×3
4×4	5×5	10×4	6×2	5×5
10×3	4×3	8×2	3×3	2×3
9×2	6×5	7×5	2×2	10×5



C2

LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre son chien le garçon passe par les cases suivantes dans l'ordre :

32 - 6 - 20 - 18 - 21 - 4 - 15 - 18 - 40 - 35 - 100 - 30



7×1	3×5	7×5	10×10	6×5
4×4	4×1	10×4	10×3	7×4
3×2	10×5	9×2	3×5	8×10
6×4	5×2	3×3	2×2	2×0
3×10	4×3	9×2	7×3	10×3
8×4	6×1	4×5	6×4	1×2



LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa gamelle le chien passe par les cases suivantes dans l'ordre :

24 - 12 - 36 - 20 - 12 - 14 - 27 - 20 - 25 - 21 - 16



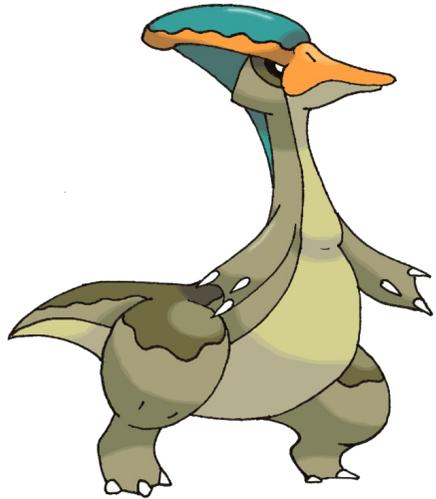
6×2	3×5	10×5	2×10	2×5
8×3	4×3	9×4	7×3	8×4
10×3	2×2	5×4	2×3	6×1
6×5	7×2	6×2	9×2	3×10
3×1	9×3	9×2	3×3	10×3
8×2	10×2	5×5	7×3	4×4



LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre son bébé maman Poké passe par les cases suivantes dans l'ordre :

12 - 27 - 21 - 4 - 30 - 28 - 10 - 18 - 35 - 16



9×2	3×5	5×9	2×10	2×5
3×3	1×3	4×10	7×3	8×4
1×3	2×2	6×5	7×4	9×2
4×5	7×3	5×3	5×2	3×10
6×2	9×3	7×2	6×3	10×3
10×2	4×2	5×1	7×5	4×4



LE LABYRINTHE DES CALCULS

