

# LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa ferme le fermier passe par les cases suivantes dans l'ordre :

24 - 8 - 10 - 25 - 12 - 16 - 9 - 12 - 15 - 18 - 36 - 24 Colorie le chemin emprunté en rouge.



$3 \times 1$	$6 \times 2$	$10 \times 4$	$9 \times 4$	$8 \times 3$
$6 \times 4$	$4 \times 2$	$1 \times 1$	$6 \times 3$	$3 \times 4$
$9 \times 3$	$10 \times 1$	$8 \times 2$	$3 \times 5$	$7 \times 3$
$4 \times 4$	$5 \times 5$	$10 \times 4$	$6 \times 2$	$5 \times 5$
$10 \times 3$	$4 \times 3$	$8 \times 2$	$3 \times 3$	$2 \times 3$
$9 \times 2$	$6 \times 5$	$7 \times 5$	$2 \times 2$	$10 \times 5$



Fiche pour l'autocorrection

$3 \times 1$	$6 \times 2$	$10 \times 4$	$9 \times 4$	$8 \times 3$
$6 \times 4$	$4 \times 2$	$1 \times 1$	$6 \times 3$	$3 \times 4$
$9 \times 3$	$10 \times 1$	$8 \times 2$	$3 \times 5$	$7 \times 3$
$4 \times 4$	$5 \times 5$	$10 \times 4$	$6 \times 2$	$5 \times 5$
$10 \times 3$	$4 \times 3$	$8 \times 2$	$3 \times 3$	$2 \times 3$
$9 \times 2$	$6 \times 5$	$7 \times 5$	$2 \times 2$	$10 \times 5$

Imprimer les pages 6 à 9 en 4 feuilles par page, vous aurez ainsi les corrections de 4 labyrinthes sur une seule page.





# LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa ferme le fermier passe par les cases suivantes dans l'ordre :

24 - 8 - 10 - 25 - 12 - 16 - 9 - 12 - 15 - 18 - 36 - 24 Colorie le chemin emprunté en rouge.



$3 \times 1$	$6 \times 2$	$10 \times 4$	$9 \times 4$	$8 \times 3$
$6 \times 4$	$4 \times 2$	$1 \times 1$	$6 \times 3$	$3 \times 4$
$9 \times 3$	$10 \times 1$	$8 \times 2$	$3 \times 5$	$7 \times 3$
$4 \times 4$	$5 \times 5$	$10 \times 4$	$6 \times 2$	$5 \times 5$
$10 \times 3$	$4 \times 3$	$8 \times 2$	$3 \times 3$	$2 \times 3$
$9 \times 2$	$6 \times 5$	$7 \times 5$	$2 \times 2$	$10 \times 5$



# LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre son chien le garçon passe par les cases suivantes dans l'ordre :

32 - 6 - 20 - 18 - 21 - 4 - 15 - 18 - 40 - 35 - 100 - 30 Colorie le chemin emprunté en orange.



$7 \times 1$	$3 \times 5$	$7 \times 5$	$10 \times 10$	$6 \times 5$
$4 \times 4$	$4 \times 1$	$10 \times 4$	$10 \times 3$	$7 \times 4$
$3 \times 2$	$10 \times 5$	$9 \times 2$	$3 \times 5$	$8 \times 10$
$6 \times 4$	$5 \times 2$	$3 \times 3$	$2 \times 2$	$2 \times 0$
$3 \times 10$	$4 \times 3$	$9 \times 2$	$7 \times 3$	$10 \times 3$
$8 \times 4$	$6 \times 1$	$4 \times 5$	$6 \times 4$	$1 \times 2$



# LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa gamelle le chien passe par les cases suivantes dans l'ordre :  
24 - 12 - 36 - 20 - 12 - 14 - 27 - 20 - 25 - 21 - 16 Colorie le chemin emprunté en brun.



$6 \times 2$	$3 \times 5$	$10 \times 5$	$2 \times 10$	$2 \times 5$
$8 \times 3$	$4 \times 3$	$9 \times 4$	$7 \times 3$	$8 \times 4$
$10 \times 3$	$2 \times 2$	$5 \times 4$	$2 \times 3$	$6 \times 1$
$6 \times 5$	$7 \times 2$	$6 \times 2$	$9 \times 2$	$3 \times 10$
$3 \times 1$	$9 \times 3$	$9 \times 2$	$3 \times 3$	$10 \times 3$
$8 \times 2$	$10 \times 2$	$5 \times 5$	$7 \times 3$	$4 \times 4$



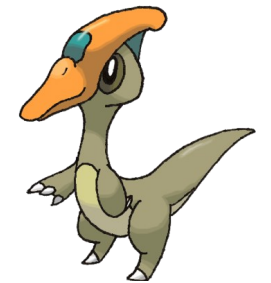
# LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre son bébé maman Poké passe par les cases suivantes dans l'ordre :

12 - 27 - 21 - 4 - 30 - 28 - 10 - 18 - 35 - 16 Colorie le chemin emprunté en bleu



$9 \times 2$	$3 \times 5$	$5 \times 9$	$2 \times 10$	$2 \times 5$
$3 \times 3$	$1 \times 3$	$4 \times 10$	$7 \times 3$	$8 \times 4$
$1 \times 3$	$2 \times 2$	$6 \times 5$	$7 \times 4$	$9 \times 2$
$4 \times 5$	$7 \times 3$	$5 \times 3$	$5 \times 2$	$3 \times 10$
$6 \times 2$	$9 \times 3$	$7 \times 2$	$6 \times 3$	$10 \times 3$
$10 \times 2$	$4 \times 2$	$5 \times 1$	$7 \times 5$	$4 \times 4$



C1

# LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa ferme le fermier passe par les cases suivantes dans l'ordre :

24 - 8 - 10 - 25 - 12 - 16 - 9 - 12 - 15 - 18 - 36 - 24



$3 \times 1$	$6 \times 2$	$10 \times 4$	$9 \times 4$	$8 \times 3$
$6 \times 4$	$4 \times 2$	$1 \times 1$	$6 \times 3$	$3 \times 4$
$9 \times 3$	$10 \times 1$	$8 \times 2$	$3 \times 5$	$7 \times 3$
$4 \times 4$	$5 \times 5$	$10 \times 4$	$6 \times 2$	$5 \times 5$
$10 \times 3$	$4 \times 3$	$8 \times 2$	$3 \times 3$	$2 \times 3$
$9 \times 2$	$6 \times 5$	$7 \times 5$	$2 \times 2$	$10 \times 5$



C2

# LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre son chien le garçon passe par les cases suivantes dans l'ordre :

32 - 6 - 20 - 18 - 21 - 4 - 15 - 18 - 40 - 35 - 100 - 30



$7 \times 1$	$3 \times 5$	$7 \times 5$	$10 \times 10$	$6 \times 5$
$4 \times 4$	$4 \times 1$	$10 \times 4$	$10 \times 3$	$7 \times 4$
$3 \times 2$	$10 \times 5$	$9 \times 2$	$3 \times 5$	$8 \times 10$
$6 \times 4$	$5 \times 2$	$3 \times 3$	$2 \times 2$	$2 \times 0$
$3 \times 10$	$4 \times 3$	$9 \times 2$	$7 \times 3$	$10 \times 3$
$8 \times 4$	$6 \times 1$	$4 \times 5$	$6 \times 4$	$1 \times 2$



# LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre sa gamelle le chien passe par les cases suivantes dans l'ordre :

24 - 12 - 36 - 20 - 12 - 14 - 27 - 20 - 25 - 21 - 16



$6 \times 2$	$3 \times 5$	$10 \times 5$	$2 \times 10$	$2 \times 5$
$8 \times 3$	$4 \times 3$	$9 \times 4$	$7 \times 3$	$8 \times 4$
$10 \times 3$	$2 \times 2$	$5 \times 4$	$2 \times 3$	$6 \times 1$
$6 \times 5$	$7 \times 2$	$6 \times 2$	$9 \times 2$	$3 \times 10$
$3 \times 1$	$9 \times 3$	$9 \times 2$	$3 \times 3$	$10 \times 3$
$8 \times 2$	$10 \times 2$	$5 \times 5$	$7 \times 3$	$4 \times 4$





# LE LABYRINTHE DES MULTIPLICATIONS

Pour rejoindre son bébé maman Poké passe par les cases suivantes dans l'ordre :

12 - 27 - 21 - 4 - 30 - 28 - 10 - 18 - 35 - 16



$9 \times 2$	$3 \times 5$	$5 \times 9$	$2 \times 10$	$2 \times 5$
$3 \times 3$	$1 \times 3$	$4 \times 10$	$7 \times 3$	$8 \times 4$
$1 \times 3$	$2 \times 2$	$6 \times 5$	$7 \times 4$	$9 \times 2$
$4 \times 5$	$7 \times 3$	$5 \times 3$	$5 \times 2$	$3 \times 10$
$6 \times 2$	$9 \times 3$	$7 \times 2$	$6 \times 3$	$10 \times 3$
$10 \times 2$	$4 \times 2$	$5 \times 1$	$7 \times 5$	$4 \times 4$



# LE LABYRINTHE DES CALCULS